

REKRUTMEN KARYAWAN CV. ANNISA MENGGUNAKAN APLIKASI TEST PSIKOTES DAN KEPRIBADIAN BERBASIS DELPHI

Jauhari Maulani, S.Kom, M.Kom
(jauharimaulani@gmail.com)

ABSTRAK

Program Aplikasi Merupakan salah satu program yang banyak digunakan oleh banyak instansi atau perusahaan dalam era globalisasi sekarang ini, baik itu instansi pemerintah maupun swasta seperti perusahaan-perusahaan besar dalam menjalankan aktivitas sehari-hari yang berhubungan dengan penyajian data secara cepat dan akurat. Dalam hal ini peneliti akan merancang dan membuat sebuah program Aplikasi dalam dunia kerja guna membantu suatu instansi atau perusahaan yang bersangkutan dalam menghadapi persaingan dalam era globalisasi sekarang ini.

Penelitian ini dengan judul “Rekrutmen Karyawan CV. Annisa Menggunakan Aplikasi Test Psikotes Dan Kepribadian Berbasis Delphi” akan menjelaskan bagaimana merancang sebuah Program Aplikasi Test guna pengetesan yang lebih instan terhadap calon karyawan perusahaan tersebut. Setelah dilakukan penelitian dengan pembuatan program aplikasi tes psikotes dan kepribadian maka proses rekrutmen karyawan pada CV. Annisa menjadi lebih efisien, proses rekrutmen lebih mudah dan cepat.

Kata Kunci : tes psikotes dan kepribadian.
program delphi dan firebird my sql.

LATAR BELAKANG

Pada perusahaan CV. Annisa proses rekrutment karyawan ada beberapa tahapan, tahapan pertama pada data administrasi cv. pelamar yang mana perusahaan menganalisa data pelamar dari pelamar tersebut, tahap berikutnya yaitu test psikotes dan kepribadian pelamar atau calon karyawan untuk di analisa psikotes dan kepribadiannya. Pada tahap ini merupakan test psikotes tertulis yang mana membutuhkan waktu serta banyak kertas untuk lembar soal dan jawaban yang digunakan, serta pemeriksaan yang harus dilakukan

secara cepat. Hal ini dilakukan oleh perusahaan CV. Annisa selama ini masih secara manual, tes psikotes bisa dilakukan sewaktu – waktu sesuai dengan kebutuhan dari perusahaan tersebut. Hambatan lainnya ialah apabila pemeriksa sedang berhalangan, maka tes psikotes tidak dapat diproses dalam waktu yang sulit untuk ditentukan, hal ini membuat ketergantungan yang sangat besar pada staf penilai psikotes. Tes yang dilakukan berulang – ulang menyebabkan penumpukan data hasil psikotes semakin bertambah, karna manual penyimpanan data hanya dalam bentuk kertas.

RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang diatas, maka perumusan masalah yang telah direncanakan :

1. Bagaimana cara mengelola tes psikotes sebagaimana layaknya tes psikotes yang dilakukan secara manual.
2. Bagaimana cara mengolah hasil inputan psikotes dari peserta menjadi bentuk yang dapat di analisa oleh program.
3. Bagaimana cara penyesuaian estimasi waktu dalam pengerjaan soal dari mulai sampai selesai.
4. Bagaimana menampilkan hasil dari proses analisa psikotes.
5. Bagaimana pembuatan data base sebagai penyimpanan hasil dari tes psikotes.

TUJUAN PENELITIAN

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat atau merancang aplikasi test psikotes dan test kepribadian menggunakan program delphi guna mempercepat proses perekrutan calon karyawan pada CV. Annisa agar pengerjaan dan hasilnya bisa lebih efisien serta penyimpanan data juga ter arsip dengan baik.

TARGET LUARAN

Target luaran yang akan dicapai pada penelitian ini :

1. Publikasi ilmiah dalam jurnal lokal yang mempunyai ISSN atau jurnal nasional seperti jurnal Al Ulum Universitas Islam Kalimantan (UNISKA).
2. Proseding pada seminar ilmiah baik yang bersekala lokal, regional, maupun nasional.
3. Sebagai tambahan materi pembelajaran.

MANFAAT PENELITIAN

Manfaat yang diharapkan :

1. Pembuatan aplikasi test psikotes ini dapat mempermudah dan mempercepat proses test psikotes dan kepribadian rekrutmen calon karyawan.
2. Untuk melakukan penyimpanan data yang aman secara berkala dalam bentuk data base dalam aplikasi tersebut dan bisa di akses kembali.
3. Untuk menambah ilmu pengetahuan mengenai cara penggunaan sebuah program komputer dalam menangani permasalahan.

ANALISIS SISTEM BERJALAN

Analisis digunakan untuk meng-identifikasikan masalah-masalah dari suatu sistem dan mengevaluasi masalah agar dapat diusulkan suatu perbaikan. Tahapan analisis adalah sangat penting, karena apabila salah ditahapan ini maka akan berpengaruh ketahapan selanjutnya. Melakukan analisis terhadap sistem yang berjalan bertujuan sebagai dasar untuk perancangan untuk memperbaiki sistem yang lama. Dari analisis maka akan diketahui kelemahan dan kekurangan sistem yang lama, dan dapat dirancang atau diperbaiki menjadi sebuah sistem yang lebih efektif dan efisien.

Berdasarkan observasi dan wawancara secara langsung dengan pihak Personalia atau staf PSDM (Pengembangan Sumber Daya Manusia) perusahaan CV. Annisa serta pihak Psikologi yang berpengalaman di bidang test psikotes dan kepribadian maka :

- Staf perusahaan menyerahkan soal psikotes dan kepribadian kepada calon karyawan dengan waktu pengerjaan kurang lebih 1 jam.
- Pengerjaan tes psikotes dan kepribadian selesai di kerjakan, maka akan di periksa oleh pihak psikologi.

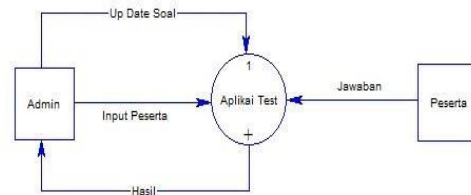
- Hasil dari pemeriksaan yang dilakukan psikologi dari tes psikotes dan tes kepribadian, diserahkan kembali kepada staf perusahaan tersebut.

Dari hasil analisa peneliti maka disimpulkan bahwa peneliti akan membuat aplikasi tes psikotes dan tes kepribadian dengan pengerjaan secara komputerisasi sebagai berikut :

- Staf perusahaan menginput soal – soal dari tes psikotes dan kepribadian pada aplikasi, serta menginput data peserta tes para calon karyawan cv.Budi Mulia.
- Setelah penginputan data peserta calon karyawan oleh staf, karyawan dapat log in pada aplikasi serta langsung mengerjakan soal- soal tersebut dengan waktu yang telah ditentukan aplikasi.
- Hasil dari pengerjaan soal dari peserta para calon karyawan sudah bisa di lihat oleh staf perusahaan dari data base aplikasi.

PERANCANGAN SISTEM CONTEXT DIAGRAM

Diagram alir data(Data Flow Diagram) digunakan untuk menggambarkan Sistem informasi secara mudah melalui gambar yang lebih mudah di mengerti. DFD terdiri atas komponen entitas eksternal dalam bentuk kotak persegi panjang. Proses dalam kotak persegi panjang yang sudutnya melengkung atau bentuk lingkaran, alir bentuk garis panah, dan simpanan data (data store) dalam bentuk dua garis sejajar atau kotak persegi panjang dengan satu terbuka. Rancangan Analisa Aplikasi Tes Psikotes dan Kepribadian Menggunakan Program Delphi adalah seperti pada diagram berikut :



*Gambar 1 Data Flow Diagram
(diagram konteks kebutuhan sistem)*

IMPLEMENTASI

Dalam penyusunan program ini akan membahas bagaimana penyusunan objek – objek yang dibutuhkan, objek – objek tersebut adalah :

1. Form yang dibutuhkan dalam program aplikasi ini antara lain :
 - a. Form menu yang ditampilkan di awal aplikasi muncul
 - b. Form login yang digunakan untuk proses masuk penggunaan aplikasi.
 - c. Form peserta digunakan untuk menginput data peserta.
 - d. Form master soal digunakan untuk menginput soal - soal.
 - e. Form admin digunakan untuk menginput data admin.
 - f. Form setting digunakan untuk mensetting ketetapan waktu muncul soal dan soal yang tampil.
 - g. Form report peserta digunakan untuk mencetak laporan mengenai data peserta.
 - h. Form report hasil digunakan untuk mencetak laporan mengenai hasil dari test peserta.
2. Database ini digunakan untuk mencatat data – data yang ada pada aplikasi program.
3. Report atau laporan merupakan sarana untuk dapat mengetahui segala macam informasi yang dihasilkan oleh program.
4. Menu digunakan untuk mengintegrasikan objek – objek yang telah dibentuk, termasuk form dan report

sehingga membentuk program yang utuh.

TAMPILAN PROGRAM

Bagian awal dari program ini adalah tampilan dalam utama dari program Aplikasi Psikotes Digital yang akan masuk ke menu-menu atau form-form selanjutnya. Dari halaman menu utama program ini kita bisa langsung memilih menu apa yang akan kita buka sesuai dengan kebutuhan. Tampilan dari bagian awal adalah sebagai berikut:



Gambar 2 Tampilan Program

output dari laporan hasil test psikotes dan kepribadian yang berisi tentang jawaban dari tes psikotes berupa nilai IQ serta sedikit penjelasan tentang kepribadian dari para peserta.

HASIL PENGUJIAN

Berdasarkan hasil pengujian dari kasus uji sample di atas, dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak aplikasi bekerja sesuai harapan dan berjalan sebagaimana mestinya.

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil dari penelitian dan pembahasan yang telah dikemukakan, dapat ditarik kesimpulan, kesimpulan tersebut yaitu :

1 Aplikasi Tes Psikotes dan

Kepribadian yang diusulkan dapat membuat pengetesan psikotes secara cepat dan efisien sesuai dengan data yang ada. Sehingga bagian staf pengetes psikotes dapat memperoleh langsung hasil dari setiap peserta tes psikotes dan kepribadian para calon karyawan yang ada tepat pada waktunya.

- 2 Dengan menggunakan Aplikasi yang diusulkan, maka dapat meningkatkan efisiensi kerja pada pegawai atau yang berwenang menggunakan program tersebut.
- 3 Pengolahan data yang berubah dari sistem manual ke sistem berbasis komputer lebih efisien dan efektif dalam hal melakukan pekerjaan yang ada pada perusahaan.

SARAN

Walaupun aplikasi test psikotes dan test kepribadian menggunakan program delphi sudah memberikan hasil yang lebih baik, namun masih ada beberapa hal yang dapat ditambahkan untuk penelitian selanjutnya :

1. Karena penggunaan aplikasi yang akan dilakukan berkepanjangan dan memerlukan penyimpanan data yang banyak serta aman maka perlunya penambahan menu back-up data.
2. Dapat menyempurnakan perhitungan rumus psikotes yang ada pada aplikasi psikotes agar hasil yang di dapat benar – benar akurat.
3. Aplikasi ini bisa dikembangkan menjadi aplikasi psikotes on line dengan menggunakan media internet.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Carter, P.Dkk. 2003. Tes IQ : Jilid 1. Jakarta. PT Bhuana Ilmu Populer
- [2] Jamal.S & Helmi, D.L. 2007. Latihan Soal TKU (Tes Kemampuan Umum). Jakarta. Kawan Pustaka
- [3] Kadir, Abdul. 2008. *Mudah Menjadi Programmer Delphi*. Yogyakarta. Andi
- [4] Pranata, Antony. 2005. *Algoritma dan Pemrograman*. Yogyakarta. J &J Learning
- [5] http://id.wikipedia.org/wiki/Basis_data. 2005. *Pengenalan basis data*. Diakses pada tanggal 10 agustus 2016.
- [6] <http://id.wikipedia.org/wiki/Sistem>. 2016. Pengertian sistem. Diakses pada tanggal 8 agustus 2016.
- [7] http://id.wikipedia.org/wiki/Sistem_informasi. 2016. *Pengertian Sistem Informasi*. Diakses pada tanggal 8 mei 2016.
- [8] <http://iqotak.blogspot.com/2012/03/sejarah-tes-iq.html>. 2016. Sejarah Tes IQ. Diakses pada tanggal 14 juli 2016.
- [9] <http://www.scribd.com/doc/38992473/Sejarah-Borland-Delphi>. 2016. Sejarah Borland Delphi. Diakses pada tanggal 14 juli 2016.
- [10] <http://iwancs.wordpress.com/2006/03/07/pengenalan-firebird/>. 2016. *Pengenalan Firebird*. Diakses pada tanggal 15 juli 2016.
- [11] <http://ayobelajardelphi.wordpress.com/category/koneksi-database/>. 2016. Ayo Belajar Delphi. Diakses pada tanggal 15 juli 2016.
- [12] http://www.itokindo.org/?wpfb_dl=275. 2016. Jenis –Jenis Kepribadian. Diakses pada tanggal 28 juli 2016.